

Trofeo A.C.R.A.T.

L' A.C.R.A.T. è l'associazione che riunisce i CRAL della città di Trieste.
Annualmente organizza il torneo interaziendale.

Si tratta di una competizione multidisciplinare in cui i dipendenti delle aziende triestine si affrontano in vari giochi e sport.

Al vincitore finale, quello che ha ottenuto più punti nelle varie discipline, va il "Trofeo A.C.R.A.T."

Ovviamente c'è pure il bridge. Si è appena concluso presso il Circolo Fincantieri Wartsila un *danese a squadre*.


Questa la classifica finale del 2007:

- 1) Pubblica Istruzione (Savani, Bonivento, Staldi, Cattunar, Bagnardi)
- 2) Fincantieri (Saina I., Saina G., Zaffanella, Frontali)
- 3) Ente Porto (Mari, Capitano, Salmi, Calogerà)

La mano che segue è tratta da un incontro dell'ultimo turno.

Trieste ,

Circolo Fincantieri Wartsila, 20/06/2007, trofeo A.C.R.A.T.

♠ A x
♥ A Q 8 7
♦ J x x
♣ J 10 8 2

♠ x
♥ J 9 4 3 2
♦ K 9 2
♣ A 5 4 3

La licita.

Tutti in prima.

Nord	Est	Sud	Ovest
			2 quadri
contro	passo	4 cuori	fine

2 quadri è *multicolor* .

Il *contro* è per le cuori.


Attacco: 8 di quadri per il 10 di est.

Incassato il re di quadri fate l'*impasse* a cuori che riesce (10 a sinistra).

Tagliate in mano la picche e presentate il fante di cuori, re di ovest e asso di nord (cuori 2-2). Ora con 2 quadri perdenti bisogna perdere 1 sola fiori. Come avreste continuato al posto di sud ?

Il gioco.

Spero non abbiate mosso fiori dal morto pure voi come abbiamo visto fare. Sud ha intavolato il fante del morto ed ovest fatta la presa col re secco ha rimesso quadri. Est ha incassato le due quadri ed ha rigiocato fiori: il morto ha vinto con l'8 ma poi ha dovuto cedere ancora una fiori alla forchetta di donna e nove di est.

	♠ A x ♥ A Q 8 7 ♦ J x x ♣ J 10 8 x	
♠ K J x x x x x ♥ K 10 ♦ 8 7 x ♣ K		♠ Q x x ♥ x x ♦ A Q 10 x ♣ Q 9 7 6
	♠ x ♥ J 9 x x x ♦ K 9 x ♣ A x x x	

Il finale invece era davvero semplice : eliminate le cuori e le picche, bastava non toccare fiori ma giocare quadri. Est incassa le 2 quadri e può rigiocare:

- 1) *taglio scarto* : indifferente da che parte scartate. Poi giocate dalla mano piccola fiori verso il fante per cautelarvi da un pezzo corto in ovest.
Se a sinistra non compare niente est prenderà e ritornerà a fiori:
in tal caso si gioca per K e Q a destra.
Se a sinistra compare un *pezzo* poi farete *l'impasse* contro est.
- 2) fiori: state basso. Ovest vince la presa ma poi torna
o a fiori (regalando *l'impasse*)
o in *taglio scarto* (poi *impasse* a fiori per la decima presa).

Potete verificare facilmente che non *c'è controgio* che consenta ai difensori di incassare più di 2 quadri ed una fiori.

Anche se est incassa una sola quadri e ritorna subito a fiori il risultato non cambia.

C'è da dire che con questa linea di gioco si cade se ci sono K e Q secchi in ovest (se fossero terzi si cadrebbe comunque). In questa ipotesi si vince invece battendo l'asso di fiori. Sembra però una ipotesi poco probabile: ovest con 5 punti a fiori, 3 a cuori più le picche forse avrebbe aperto di 1.

Riassumendo la giocata di sud non aveva nessun senso:

fante di fiori in tavola è vincente solo con un onore secondo a destra oppure col 9 secondo a sinistra. Ma in tal caso si vince anche giocando quadri.

Senza contare che se prima non si provano le quadri nulla si può dire sulla lunghezza delle fiori (se ovest è partito col singolo avrà almeno 3 fiori).

Si faceva gioco pure partendo di piccola fiori sotto asso: ovest fa la presa col re secco, poi si innescano i meccanismi esposti sopra (verificabile).